

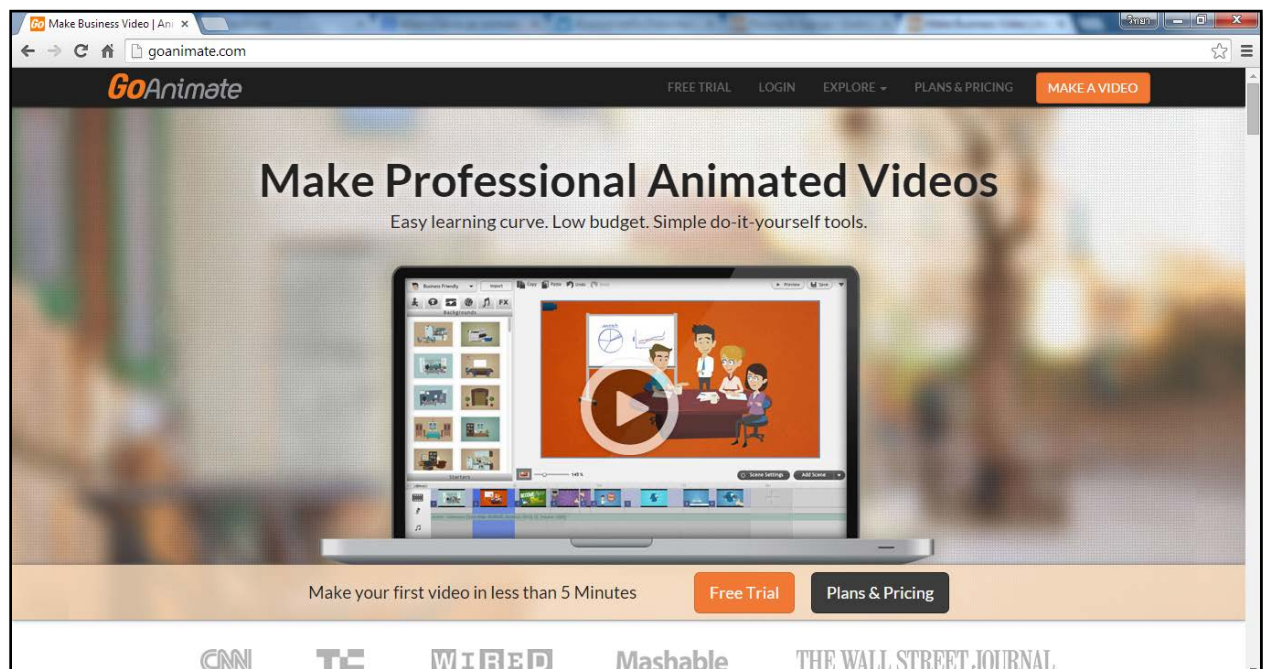
คู่มือการใช้งาน Go Animate

Go Animate คือเครื่องมือที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถที่จะทำวิดีโอนำเสนอ ได้อย่างรวดเร็วและง่ายเพียงแค่ลากและวาง พร้อมกำหนดคุณสมบัติของตัวแสดง ก็จะได้วิดีโอนำเสนอที่สวยงาม ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

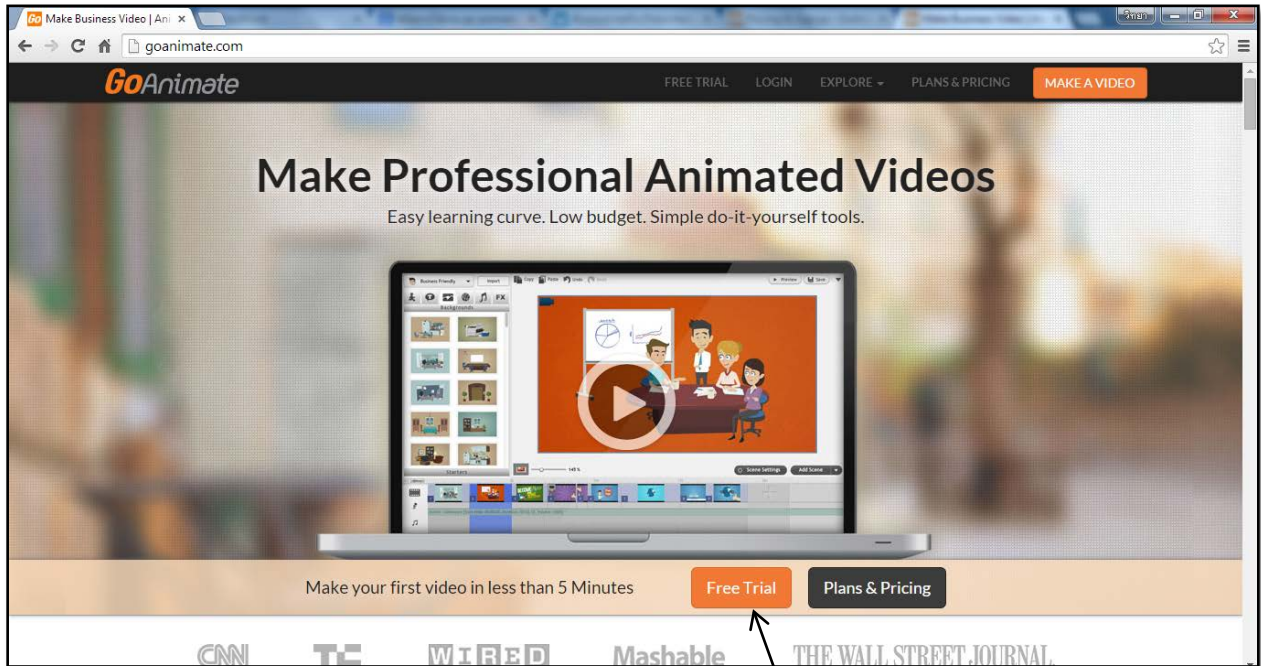
1. สมัครเป็นสมาชิกเว็บไซต์ GO Animate
2. เริ่มต้นสร้างภาพเคลื่อนไหว
3. บันทึก และแชร์ในสังคมออนไลน์

1. สมัครเป็นสมาชิกเว็บไซต์ GO Animate มีขั้นตอนดังนี้

1.1 ไปที่เว็บไซต์ <http://www.goanimate.com>



1.2 คลิกเลือกที่ Free Trial



คลิกเลือกที่ Free Trial

1.3 จะปรากฏหน้าจอเพื่อสมัครทดลองใช้งาน 14 วัน และให้กรอกรายละเอียดตามที่กำหนด

ใส่ e-mail address

ใส่รหัสผ่าน

เลือกบทบาท

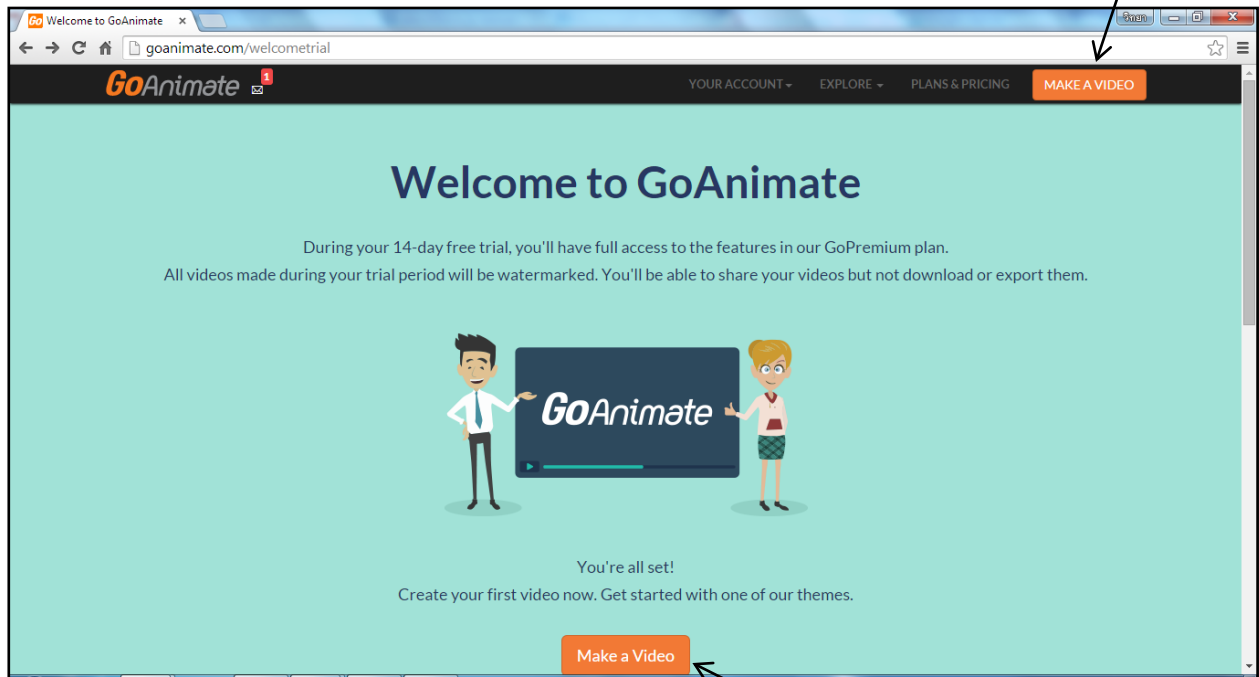
จำนวนพนักงาน

กดปุ่ม SIGN UP สมัคร

สามารถ Login ผ่าน Facebook หรือ Google

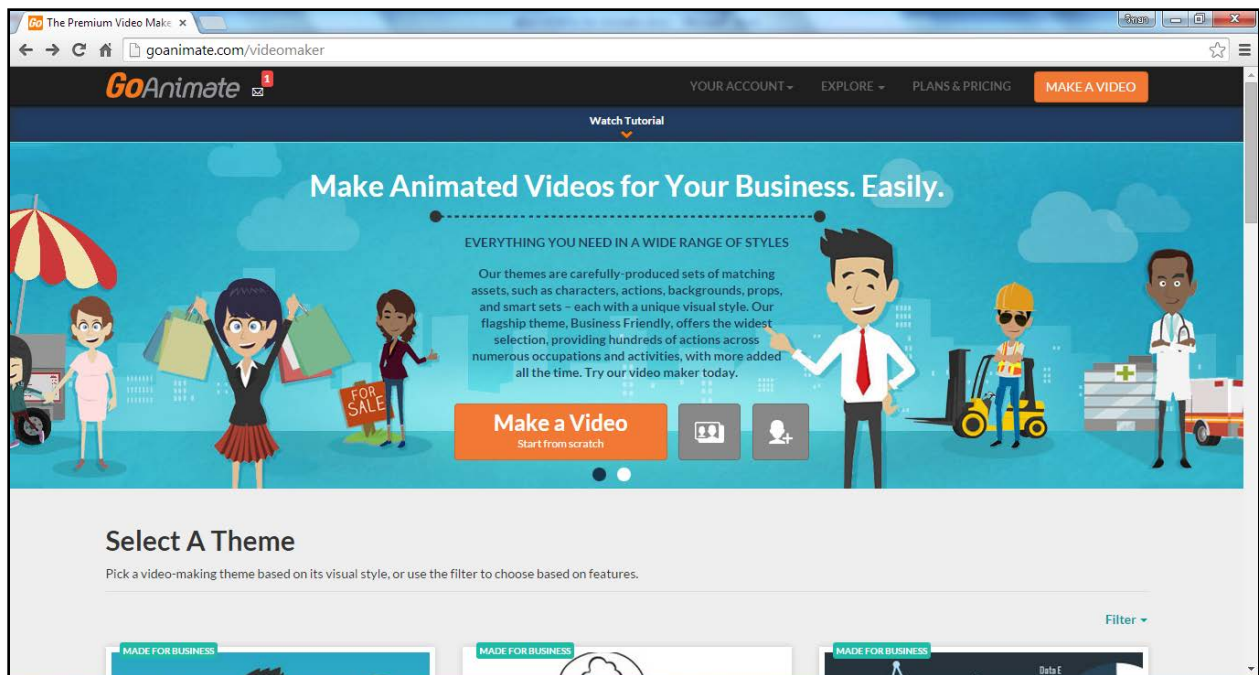
1.3 จะปรากฏหน้าจอยินดีต้อนรับ และ ให้คลิกเลือกที่ Make a Video

คลิกเลือก Make a Video

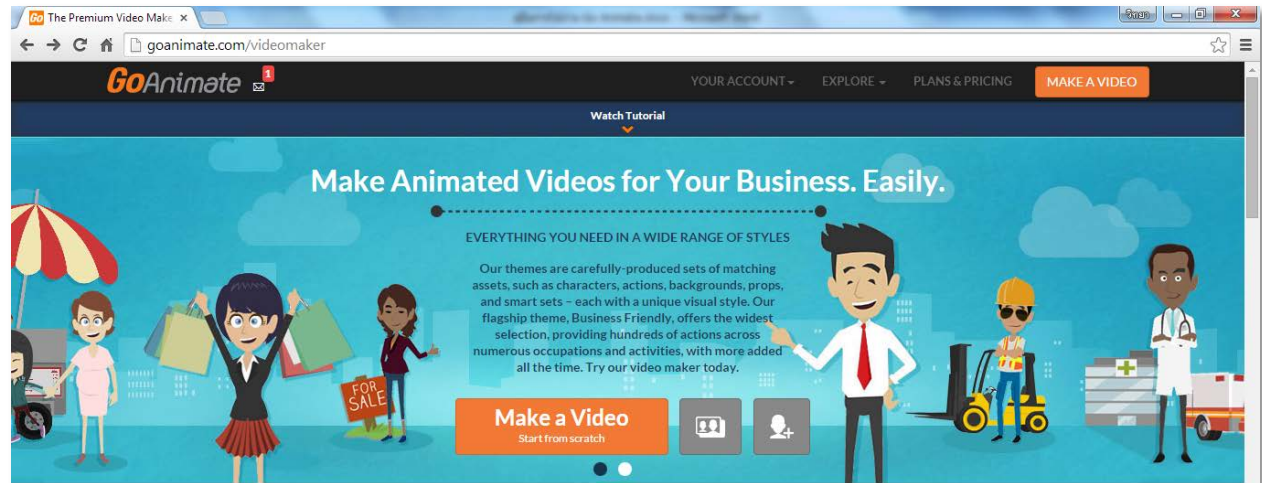


คลิกเลือก Make a Video

1.4 จะปรากฏหน้าจอเพื่อเริ่มสร้าง Video ดึงภาพ

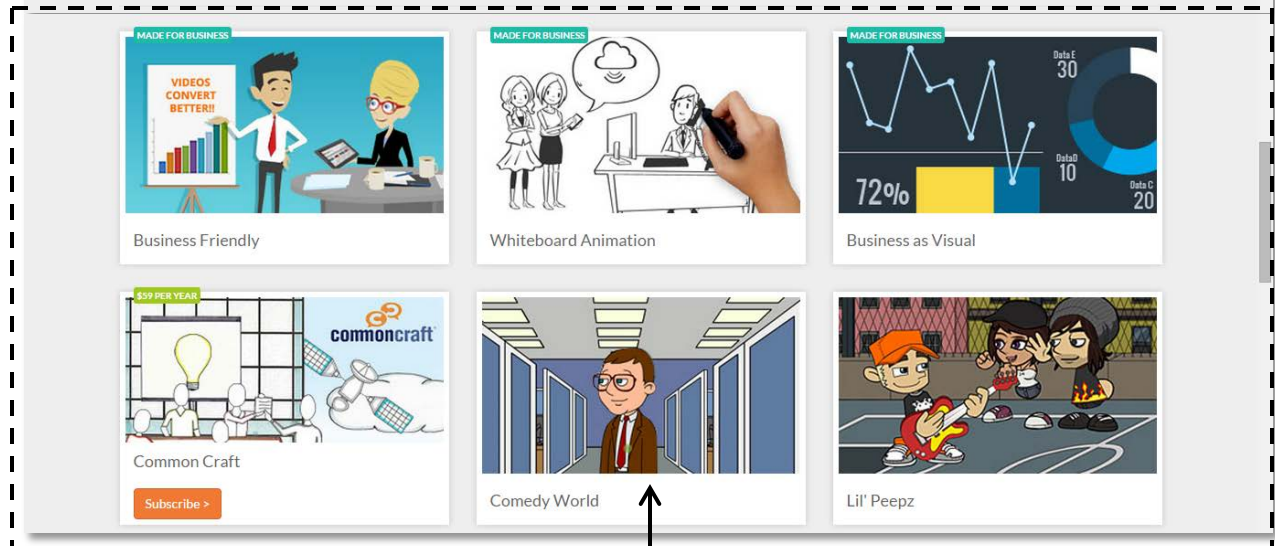


1.5 โดยผู้ใช้สามารถเลือก Theme ที่ต้องการ



Select A Theme

Pick a video-making theme based on its visual style, or use the filter to choose based on features.



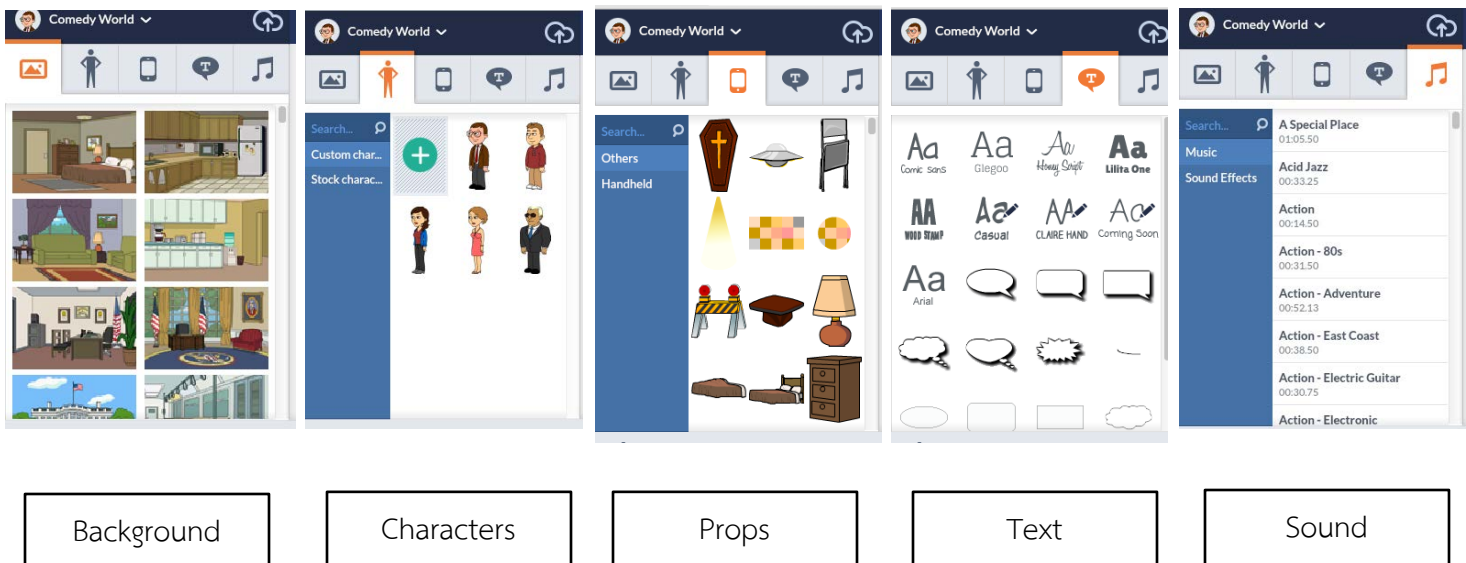
คลิกเลือก Theme

2. เริ่มต้นสร้างภาพเคลื่อนไหว

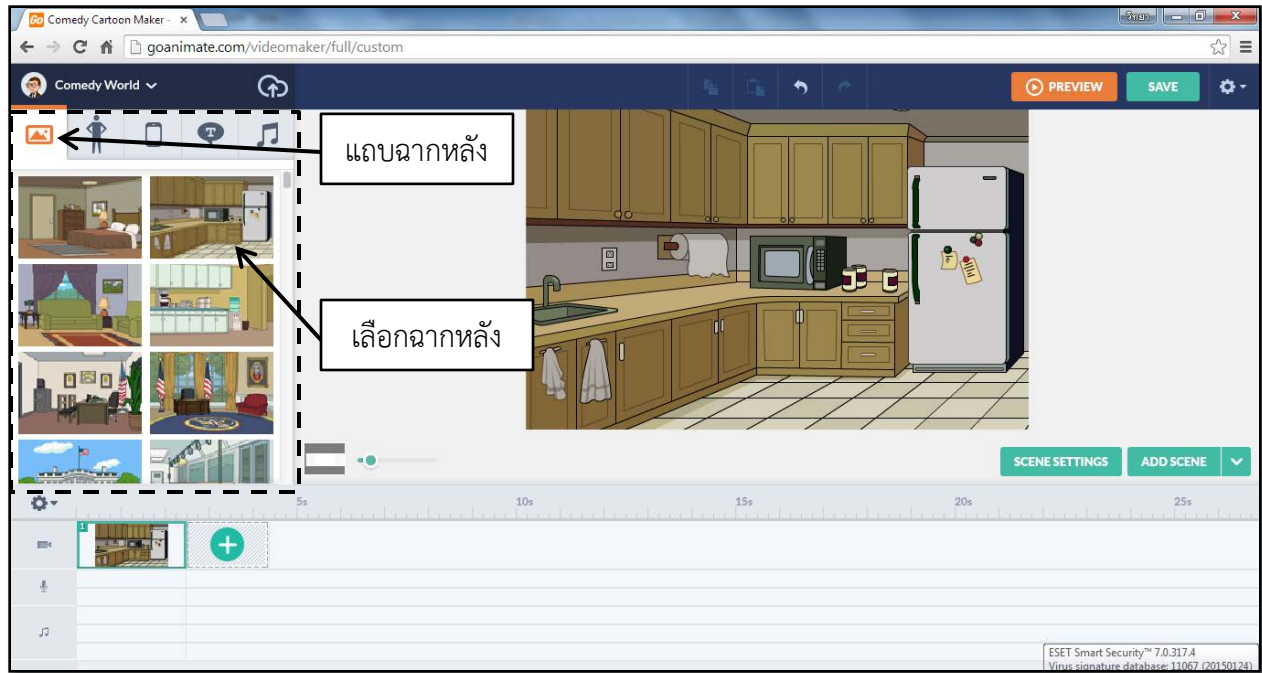
2.1 เมื่อเลือก Theme แล้วจะปรากฏหน้าจอเพื่อการใช้งาน โดยมีรายละเอียดดังนี้



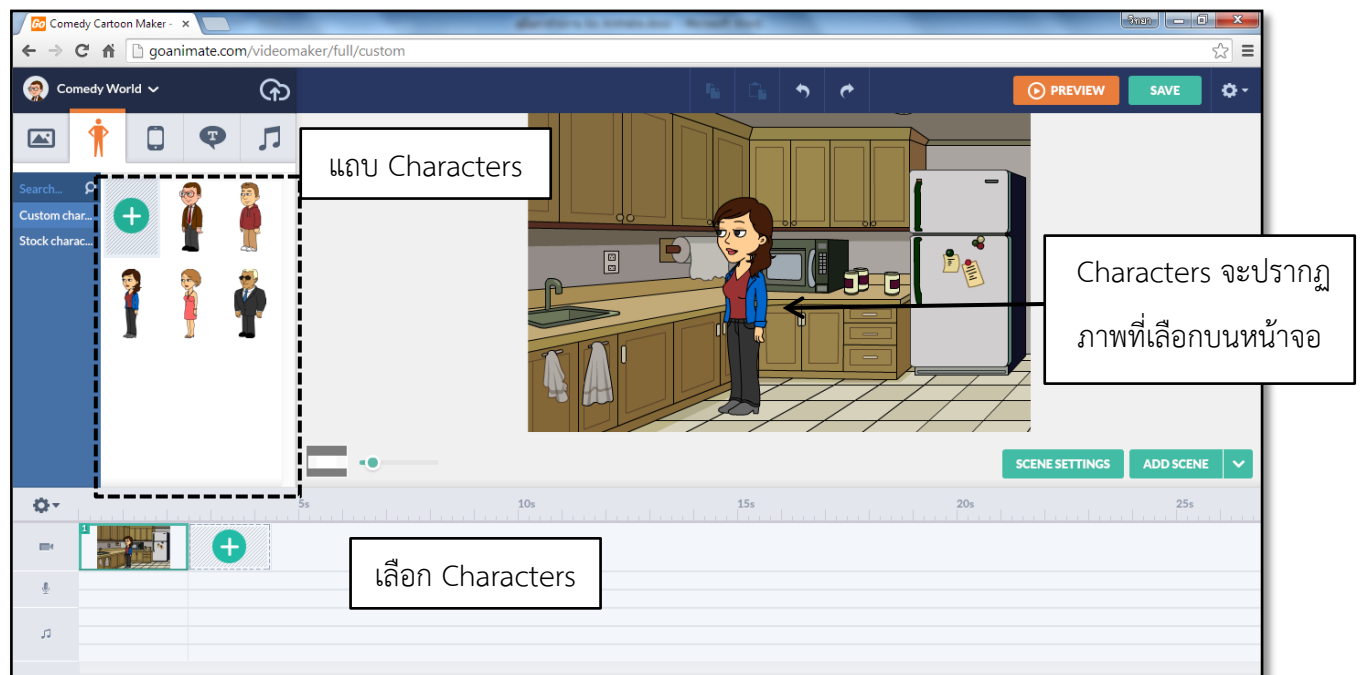
2.2 เครื่องมือที่ Go Animate มีให้



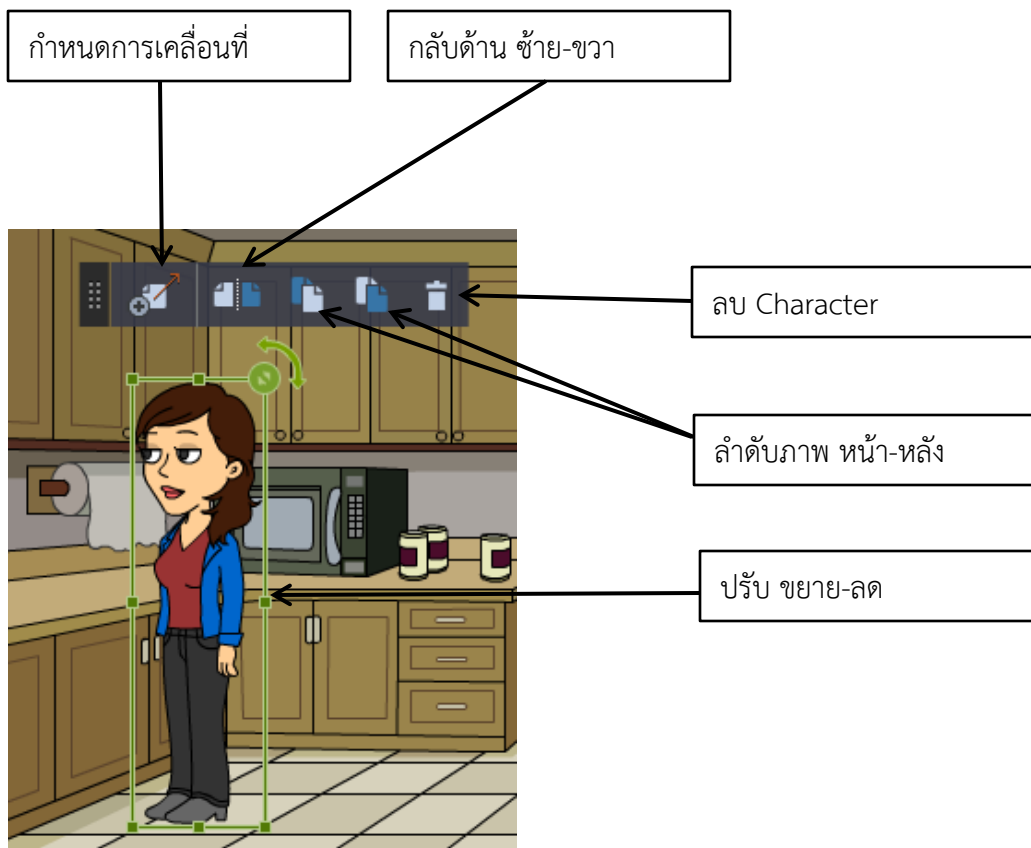
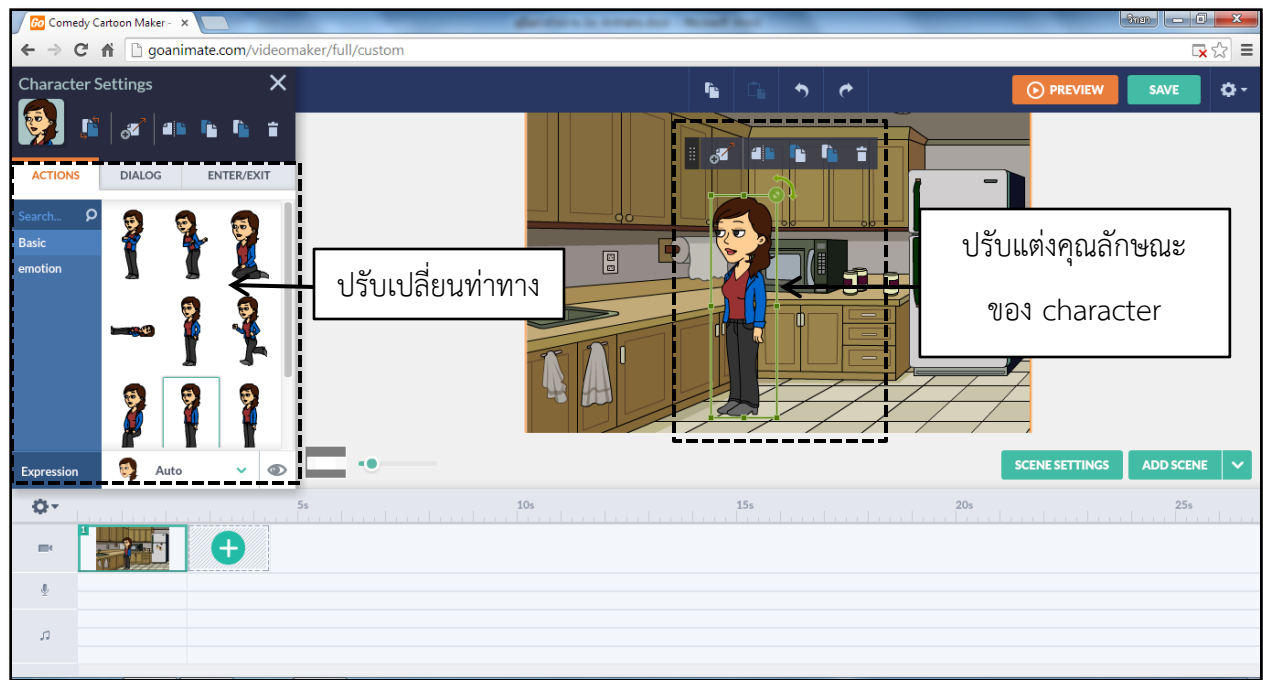
2.3 เริ่มต้นการสร้าง Video จากการเลือกฉากหลังที่ต้องการให้เป็นแบบใด โดยในตัวอย่างเป็นการเลือกฉากหลังในห้องครัว



2.4 จากนั้นคลิกเลือกแถบ Characters เพื่อเลือกตัวละคร



2.5 คลิกเลือกที่ตัว Character จะปรากฏเมนูปรับแต่งดังนี้

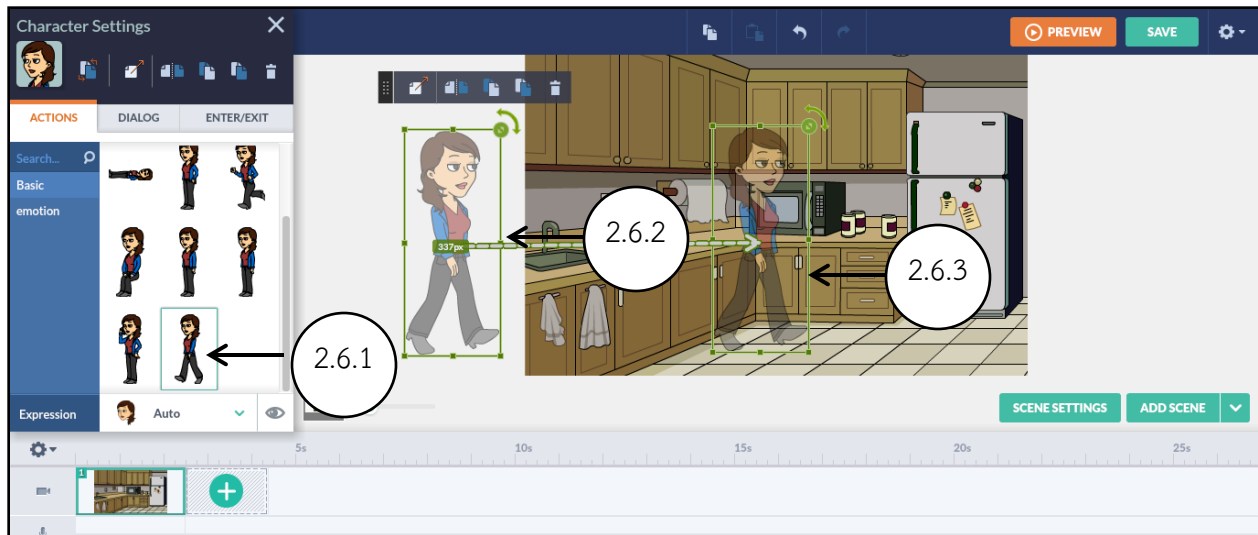


2.6 กำหนดการเคลื่อนไหวของ Character

2.6.1 เลือกท่าทางเดิน

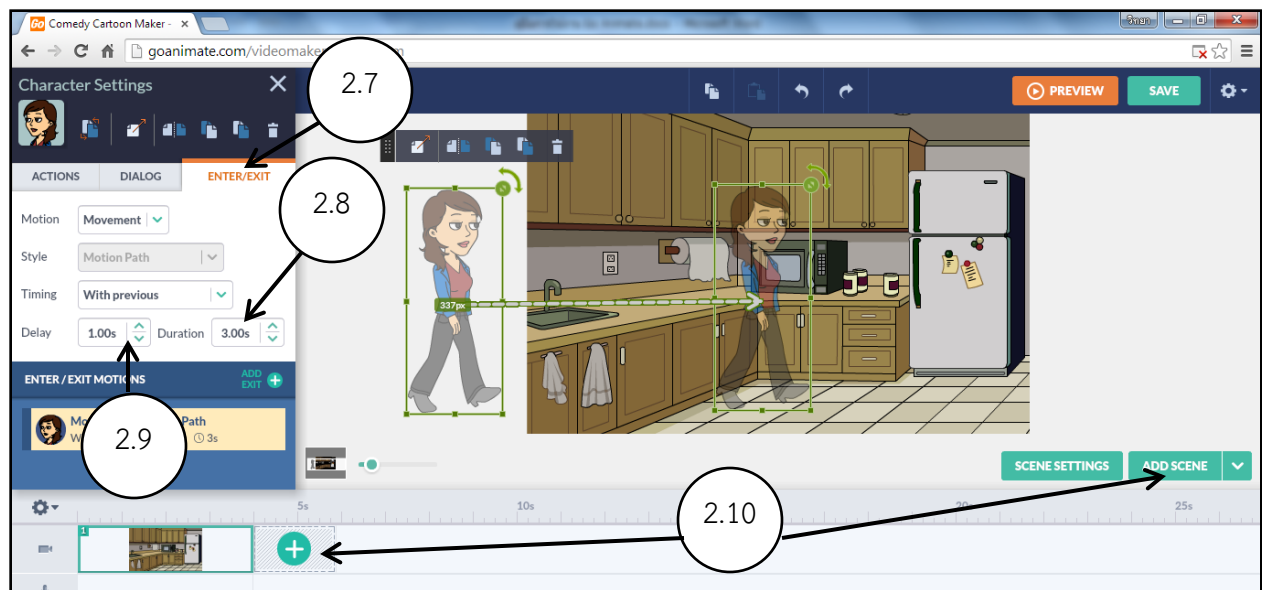
2.6.2 กำหนดจุดเริ่มต้นการเดิน

2.6.3 กำหนดจุดสิ้นสุดการเดิน



2.7 กำหนดระยะเวลาการเดิน โดยการคลิกเลือกที่แถบ Enter / Exit

2.8 ใส่ระยะเวลาการเดินที่ช่อง Duration

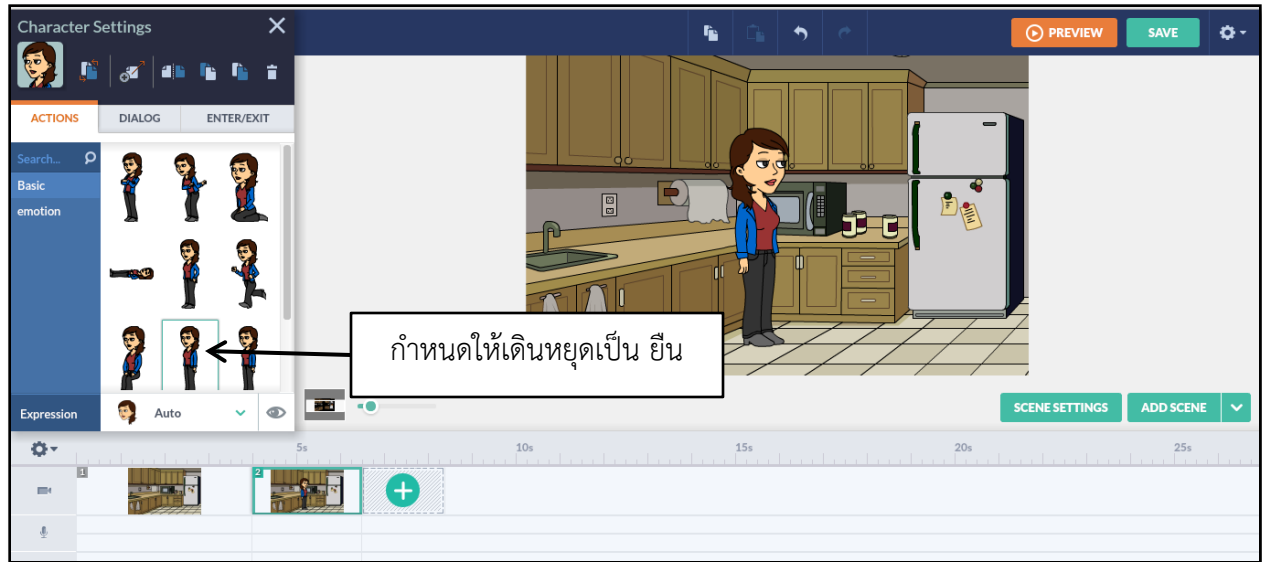


2.9 ในช่อง Delay จะเป็นการกำหนดว่าให้ Character เริ่มเคลื่อนที่หลังจากปรากฏฉากแล้วเป็นเวลาเท่าใด เช่น 1.00

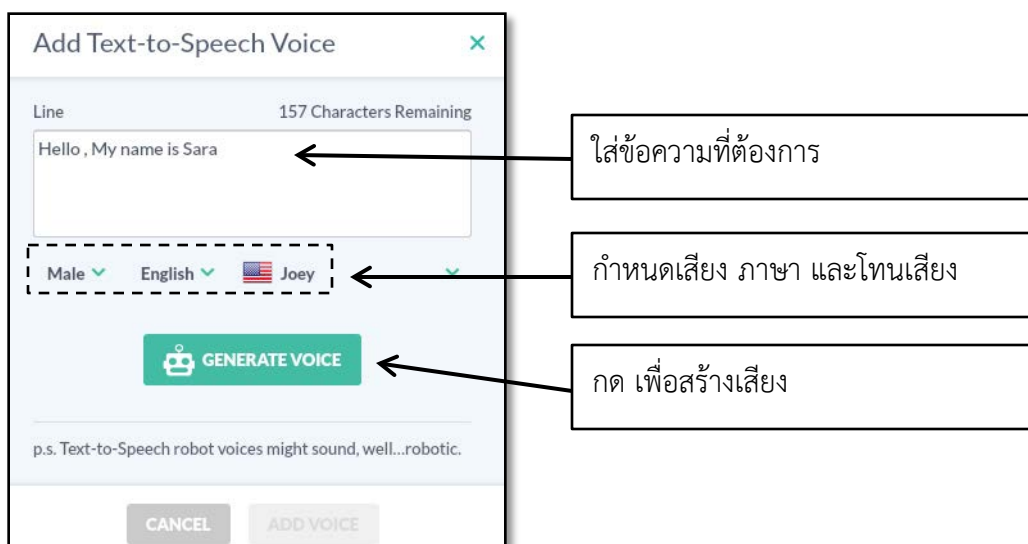
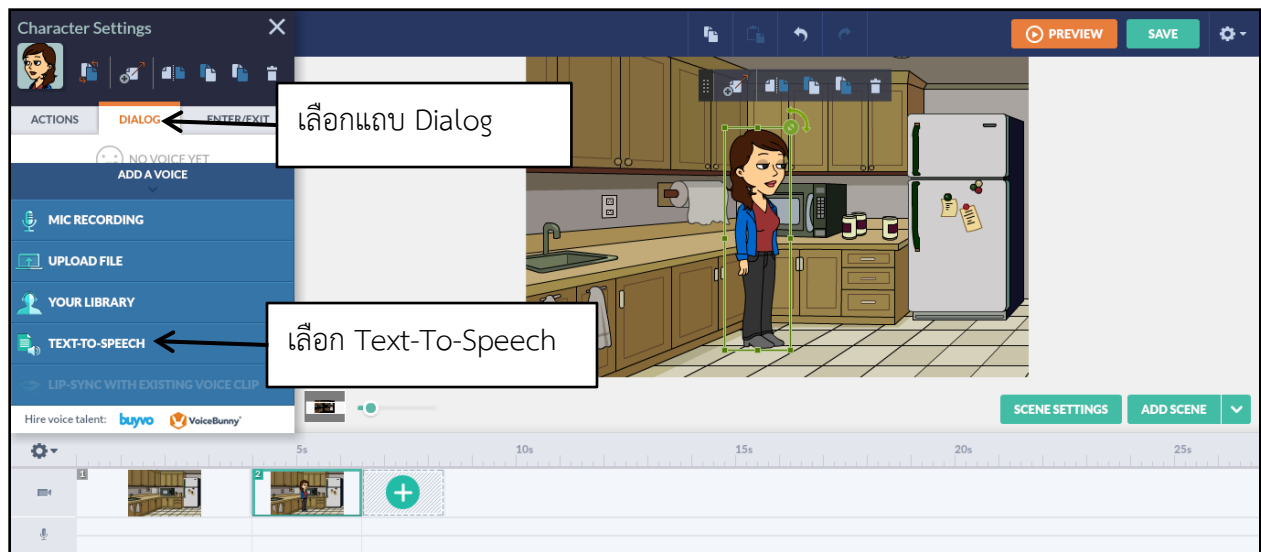
จะเป็นการกำหนดให้เริ่มเดินหลังจากเริ่มเล่น Video แล้ว 1 วินาที

2.10 เพิ่ม Scene โดยการคลิกเลือกปุ่ม Add Scene หรือ ปุ่ม +

2.11 กำหนดให้ Character หยุดเดิน

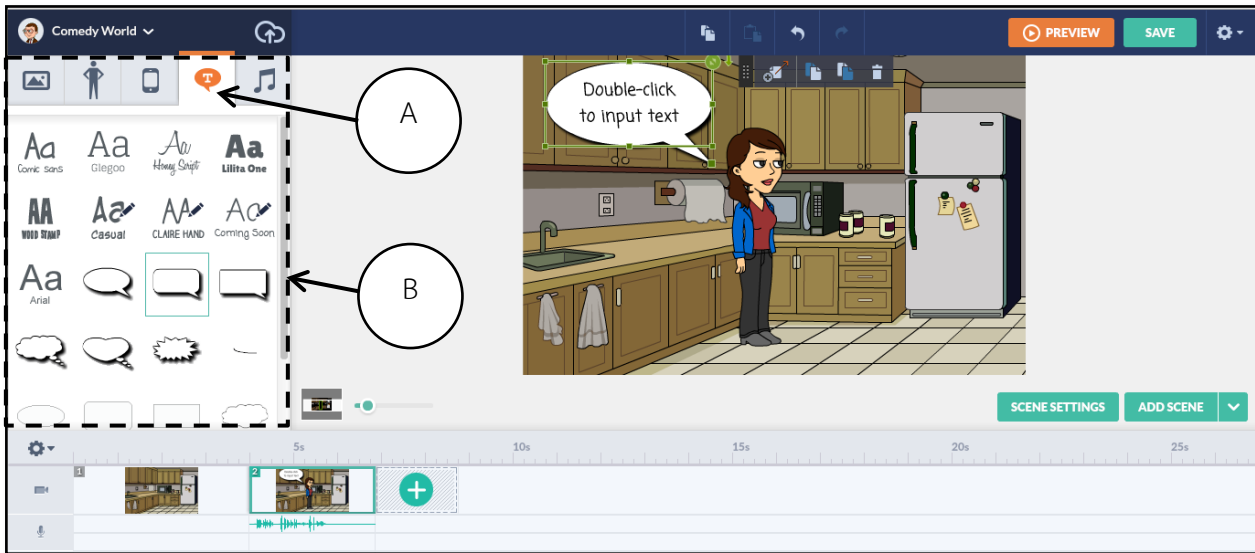


2.12 กำหนดให้ Character พูดในประโยคที่ต้องการ โดยการเลือกที่แถบ Dialog และเลือก Text-To-Speech

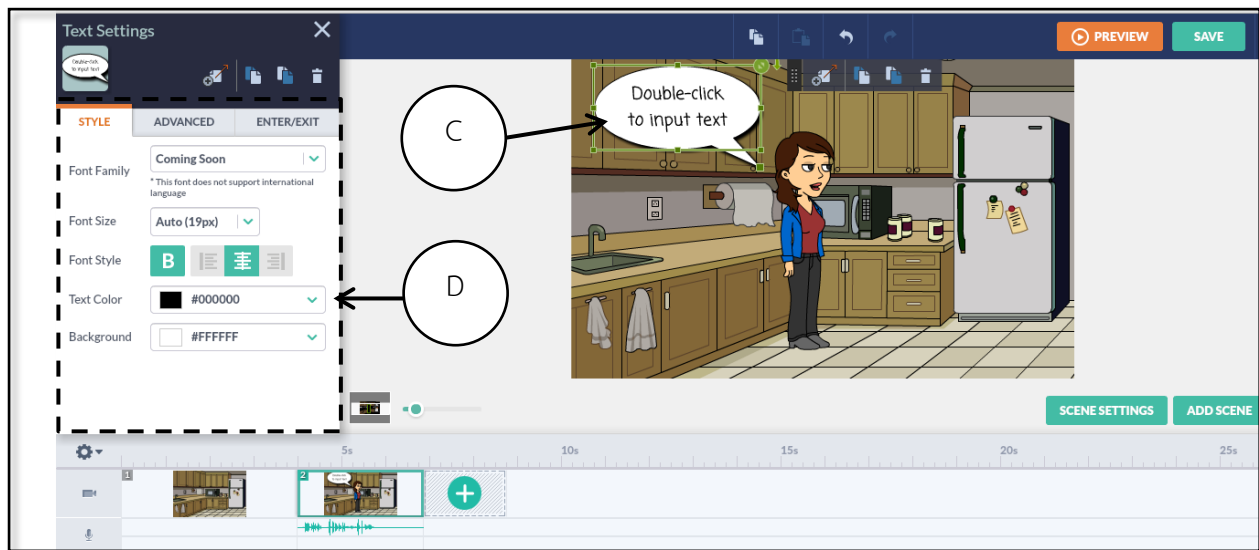


2.14 ผู้ใช้สามารถใส่ข้อความไว้บน Video ได้โดยมีวิธีดังนี้

- A. คลิกเลือกแถบ Text
- B. กำหนดรูปแบบข้อความและกรอบข้อความที่ต้องการ

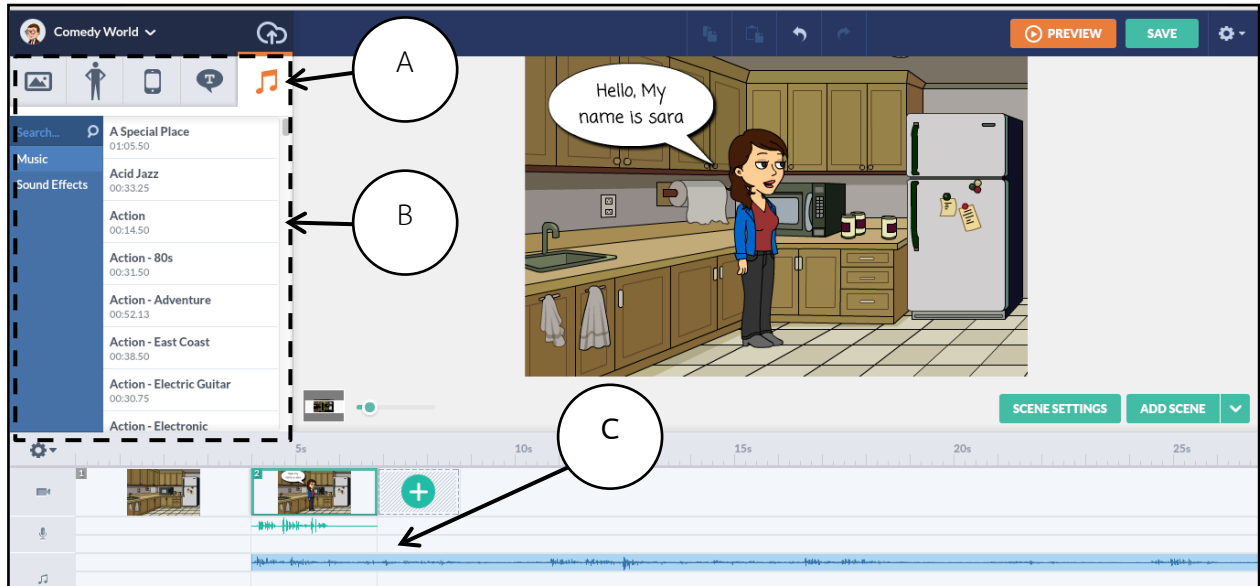


- C. คลิกเลือกที่กรอบข้อความ
- D. แก้ไขและกำหนดคุณลักษณะของข้อความตามต้องการ

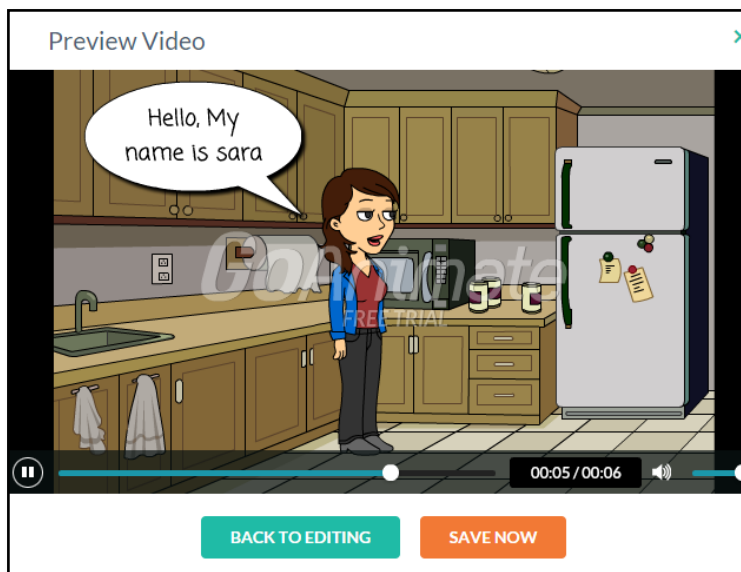


2.15 ผู้ใช้สามารถแทรกเสียงดนตรีที่พื้นหลัง (Back Ground Music) หรือเสียง Effects ต่างๆ เข้าไปได้โดย

- A. คลิกเลือกแถบ Sound
- B. เลือกดนตรีที่ต้องการ
- C. จะปรากฏแถบเสียงขึ้นที่บริเวณ Time Line

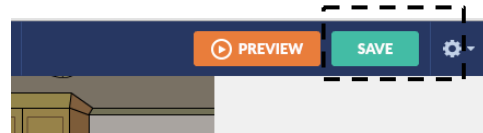


2.16 เมื่อกำหนดทุกอย่างแล้ว ให้ลองกดปุ่ม Preview เพื่อดูตัวอย่าง Video ที่เราสร้าง

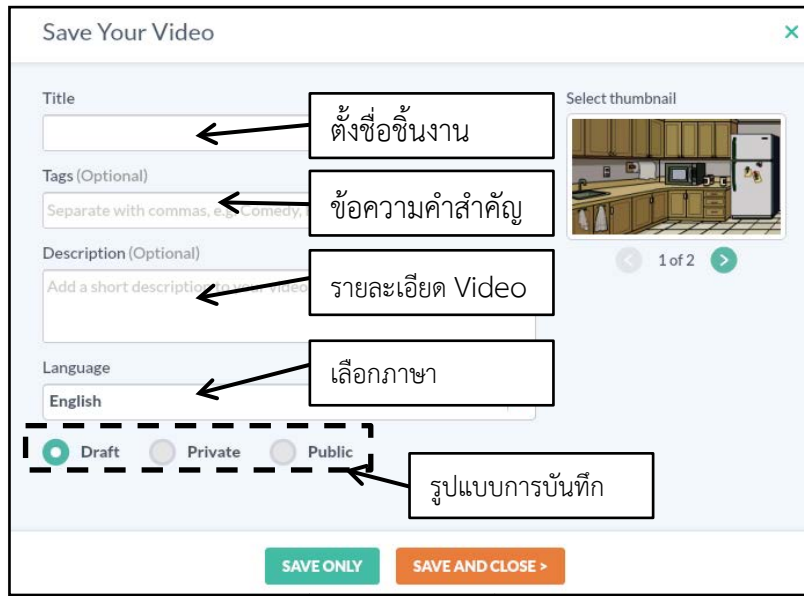


3. การบันทึกและแชร์ในสังคมออนไลน์

3.1 เมื่อสร้าง Video เสร็จแล้ว ให้ผู้ใช้กดปุ่ม Save



3.2 จะปรากฏหน้าจอเพื่อบันทึก Video



Save

บันทึกอย่างเดียว

บันทึกและแชร์

3.3 ถ้าผู้ใช้บันทึกและแชร์ จะปรากฏหน้าจอเพื่อกำหนดให้ Video ที่ใดบ้าง



การส่งออก Video รูปแบบที่ต้องเสียเงิน

การฝัง Video ไว้ใน Webpage

การแชร์ Link ในสังคมออนไลน์ต่างๆ

